Product Backlog

É uma lista de todas as funcionalidades, melhorias, correções e outras necessidades relacionadas ao produto que serão desenvolvidas pelo Time de Desenvolvimento.

Atualizado continuamente e ordenado por importância para os clientes.

Inclui necessidades dos clientes, melhorias, correções, questões técnicas e mais.

Tudo relacionado à Visão do Produto é adicionado ao Product Backlog.

Pode conter estimativas de tempo (Tempo Real, Tempo Ideal, Story Points) para auxiliar no planejamento.

O Product Backlog é planejável, ordenado, emergente e gradualmente detalhado.

A Velocidade do Time de Desenvolvimento é usada para planejamento.

Sprint

* O Sprint é um ciclo de desenvolvimento no Scrum.
* Durante o Sprint, o Time de Desenvolvimento gera um Incremento do Produto pronto a partir dos itens mais importantes do Product Backlog.
* Cada Sprint tem uma Meta do Sprint, uma necessidade de negócios acordada entre o Time de Desenvolvimento e o Product Owner.
* Os Sprints têm duração fixa e constante, variando de uma a quatro semanas.
* Durante o Sprint, várias atividades ocorrem, como Sprint Planning, Daily Scrum, Sprint Review e Sprint Retrospective.

Evento Daily Scrum

* Reunião diária de no máximo 15 minutos realizada pelo Time de Desenvolvimento.
* Tem o propósito de proporcionar visibilidade ao trabalho realizado, promover a comunicação sobre o trabalho, identificar obstáculos e criar um plano informal para o próximo dia de trabalho.
* Os membros respondem a três perguntas: o que fizeram desde a última reunião, o que planejam fazer até a próxima reunião e quais obstáculos estão em seu caminho.
* Pode ser realizada com os participantes em pé para manter o foco e o tempo.

Gráficos de Acompanhamento do Trabalho

* São ferramentas para visualizar o progresso do cumprimento de uma quantidade estimada de trabalho em um determinado tempo.
* Gráficos de Burndown são comuns, incluindo Release Burndown e Sprint Burndown.
* Os Gráficos de Burnup mostram a quantidade de trabalho realizado e o trabalho total a ser realizado.

Essas informações resumem os principais aspectos dos artefatos e eventos do Scrum, incluindo o Product Backlog, o Sprint e o Daily Scrum, bem como a importância dos gráficos de acompanhamento do trabalho. É importante notar que o Scrum é um framework ágil que enfatiza a transparência, inspeção e adaptação ao longo do desenvolvimento do produto.

.